Responsáveis péla Proposta:

Augusto, Joel Marcos

Baloi, Edelson Mouzinho

Malate, Milton

Ligeiro, Gilson

Penicela, Tomas Antonio

Sate, Marcos Feliciano

Zandamela, Roberto Admiro

**Cliente: Ministério da Educação e Cultura Maputo**

KuPfuna- Sistema de Partilha de Material Académico

**PROPOSTA TÉCNICA/COMERCIAL**

**Data de Emissão: 05/09/2019**

**Data de Validade: 05/11/2019**

# INTRODUÇÃO

Este documento apresenta, em linhas gerais, a proposta técnica/comercial para o desenvolvimento de um projecto de software denominado KuPfuna – Sistema de partilha do material académico, que fornece um entendimento sobre o projecto como um todo e em suas fases iniciais.

## Objectivos do Projecto

**O KuPfuna - Sistema de Parrilha de Material Académico** tem por objectivo facilitar o processo de partilha de material académico na sociedade académica, por meio de dispositivos moveis conectados a internet e aplicações web. Para facilitar a compreensão e rentabilidade, o sistema foi dividido em módulos bem definidos a saber:

* Módulo Administrador;
* Módulo Instituição;
* Módulo Estudante;
* Módulo Visitante.

Para se obter maior segurança do KuPfuna, existirão grupos de usuários com perfis diferentes, a fim de que usuários distintos tenham acesso a níveis de informações diferenciados.

Abaixo segue a descrição sucinta de todos os módulos do sistema. A secção 2 documento ilustra as possíveis funcionalidades de cada módulo.

## Módulo Administrativo

O Módulo Administrativo é responsável por alimentar as informações de todos os outros módulos, pois é nele que se encontram os cadastros, os controles sobre usuários e parâmetros de configuração do sistema.

## Módulo Instituição

O Módulo Instituição é responsável pélo registo das instituições de ensino e de serviços de educação. Ele representa a interface da instituição da aplicação e funcionara via página Web.

## Módulo Estudante

O módulo estudante é responsável por armazenar as informações referentes ao perfil do estudante e historial académico.

## Módulo Visitante

O Módulo visitante é responsável por permitir que usuários não cadastrados tenham acesso ao sistema podendo visualizar algumas informações do sistema e uma opção para efeituar o cadastro

## Abrangência

A presente proposta abrange a construção do **KuPfuna Moz** com os módulos mencionados na **secção 3 – Requisitos Preliminares e funcionalidades Gerais**.

# ARQUITECTURA DO SISTEMA

O sistema terá uma arquitectura cliente/servidor, onde existira um servidor que centralizara todas as informações, no qual cada modulo ira comunicar. O acesso a este servidor central se dará via interfaces Web.

## Módulo Administrativo

Este modulo terá uma interface Web, para se comunicar com o servidor. Para a cessar este modulo, o usuário devera possuir um computador com acesso a Internet e seu IP devera ser cadastrado (com a equipe de suporte da contratada) por questões de segurança.

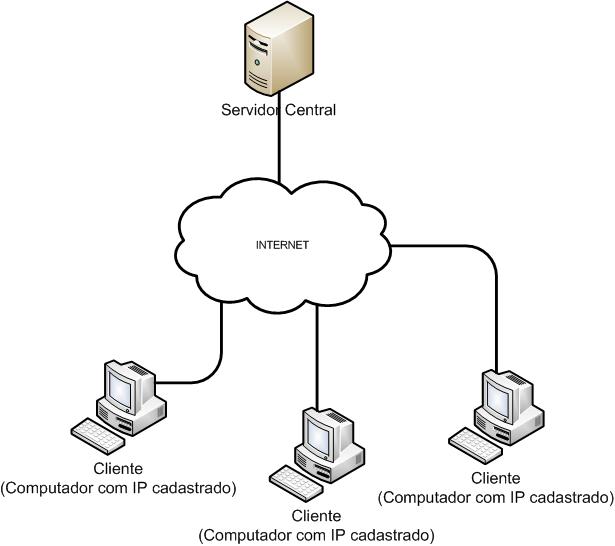


Figura 1 Arquitectura Módulo Administrativo

## Módulo Estudante

Este modulo terá uma interface Web para que os responsáveis possam lançar e actualizar os dados de estudantes para o servidor central. Para a cessar este módulo, todos os responsáveis deverão possuir um computador com acesso á internet e seu IP devera ser cadastrado (com a equipe de suporte da contratada) por questões de segurança.

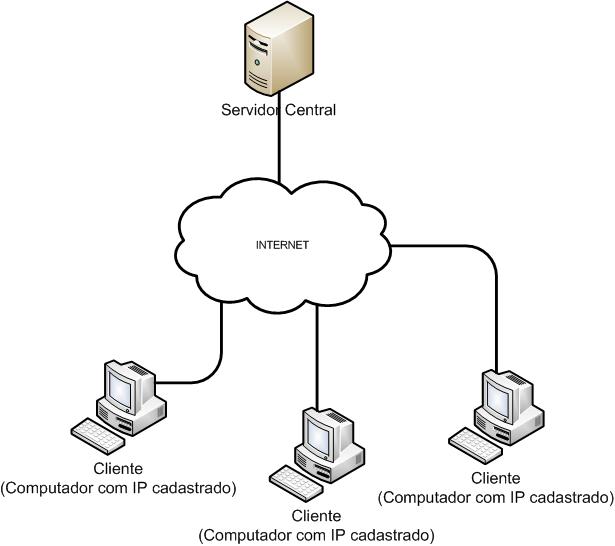


Figura 2 Arquitectura Modulo Estudante

## Módulo Instituição

Este modulo terá uma interface Web, para se comunicar com o servidor. Para a cessar este módulo, o usuário terá de possuir um computador com acesso a internet e seu IP devera ser cadastrado (com a equipe de suporte da contratada) por questões de segurança.

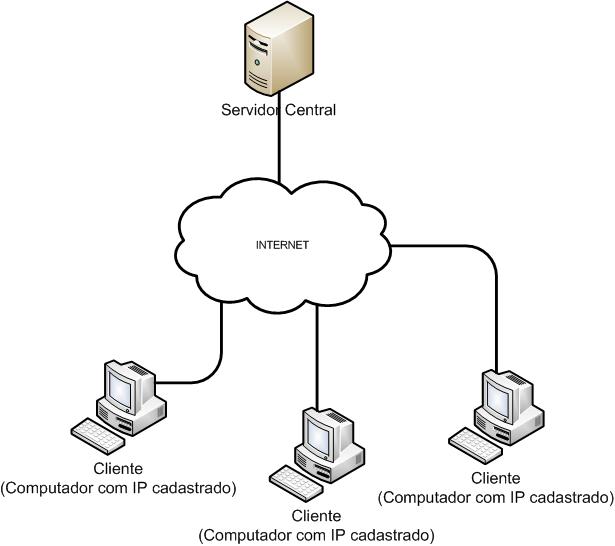


Figure 3 Arquitectura Módulo Instituição

## Módulo Visitante

Este módulo terá uma interface Web, para se comunicar com o servidor. Para a cessar este módulo, o usuário terá de possuir um computador ou dispositivo móvel com acesso a internet e seu IP pode não ser cadastrado.

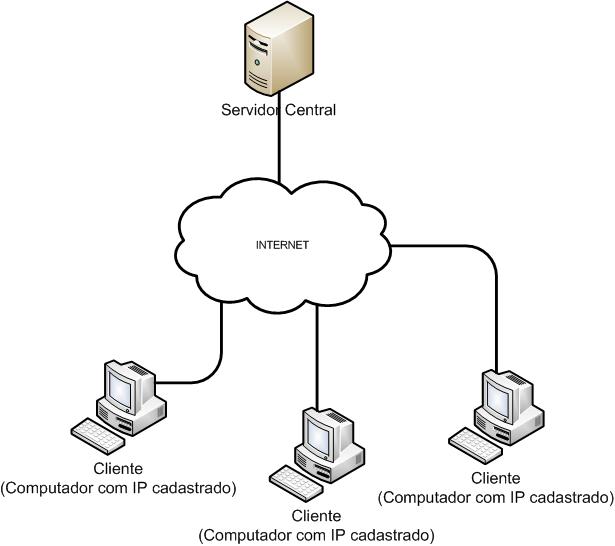


Figura 4 Arquitectura Módulo Visitante

# REQUISITOS PRELIMINARES E FUNCIONALIDADES GERAIS

Esta secção contem uma descrição sucinta de algumas das possíveis funcionalidades do **KuPfuna Moz**. Essas funcionalidades serão refinadas durante os ciclos de desenvolvimento, onde novas funcionalidades poderão surgir.

Com o intuito de facilitar o entendimento do sistema, suas funcionalidades serão separadas por módulos do sistema.

## Modulo administrativo

Essa subsecção contém as funcionalidades responsáveis pélas operações básicas do sistema.

1. Manter Cadastro de Usuários

Não é necessariamente obrigatório que o usuário seja devidamente cadastrado para utilizar o sistema, porem, se não for cadastrado apenas será considerado como um visitante e não terá acesso a todas as funcionalidades do sistema.

Para isso, um usuário administrador devera fornecer o nome do usuário, sua senha, as instituições de ensino para ter acesso e o perfil ao qual pertence. A escolha do perfil permite que o usuário tenha acesso a uma quantidade restrita de informações e módulos.

Será possível também a alteração e remoção dos dados dos usuários cadastrados.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | 🗹 | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

1. Controle de Acesso – Efetuar Login

Para que o usuário possa ter acesso às funcionalidades, ele deverá fazer o *login* no sistema. Para isso ele utilizará um **nome deusuário** e uma **senha**, o que aumenta a segurança do sistema.

Após efectuar o *login*, o sistema irá somente exibir as funcionalidades que o usuário pode ter acesso.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | 🗹 | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

1. Controle de Permissões

O sistema terá um controle de permissões. Esse controle permitirá identificar quais são as funcionalidades que um determinado usuário poderá a cessar e disponibilizará apenas as funções pertinentes a esse usuário.

Para tanto existirão grupos de usuários distintos que a cessarão grupos de funcionalidades distintas (cadastrais, gerenciais (financeiro), administrativas, compras, etc). As informações financeiras e as operações do módulo de compras serão disponibilizadas somente aos usuários devidamente autorizados pelo administrador do sistema, através de uma autenticação selectiva.

As funcionalidades que não forem pertinentes aos usuários logados no sistema não serão visíveis aos mesmos, ou seja, o usuário só observará as funcionalidades passíveis de execução por ele.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | 🗹 | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

1. Manter Cadastro de Intituições de ensino

## Modulo instituição

Os requisitos a seguir tratam da parte da instituição, este módulo é composto basicamente por funcionalidades como lançar medias de estudantes, exibir certificado de estudantes e publicar informações da instituição. As funcionalidades deste módulo somente serão disponíveis para as instituições de ensino.

1. Publicar informaçóes da Instituição

O Sistema ira permitir que o usuario institução de ensino alimente-o com informações sobre a instituição em questão principalmente com anuncios, avisos e artigos relacionados com a instituição bem como as datas referentes ao periodo de inscrição, matricula, vagas disponiveis e actividades da instituição.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | 🗹 | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

1. Lançar média dos estudantes e historial académico

Neste requisito, o sistema devera permitir a instituição de ensino lançar as médias dos estudantes, isto é, média, por exemplo de uma determinada disciplina em uma classe especifica ou ano caso seja ensino técnico.

Por tanto, o sistema devera permitir publicar as pautas. Para o ensino geral essa publicação será feita no final de cada semestre

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | 🗹 | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

1. Exibir certificado de Estudantes

O Sistema deve permitir que a instituição de ensino faça um upload do certificado do estudante para os níveis em que o certificado de habilidades e aplicável ou no final de um determinado curso para as instituições que oferecem cursos de formação.

1. Trocar senha do usuário
2. Visualizar alunos da Instituição
3. Visualizar professores da Instituição

## Módulo Estudante

Os requisitos a seguir tratam do processo de cadastro de estudante e historial académico.

1. Visualizar o historial académico
2. Visualizar material académico
3. Partilhar material académico
4. Chats/Conversas entre estudantes
5. Partilhar material académico
6. Visualizar Instituições de ensino próximos
7. Inteiração/Conversas Estudante e Instituição de Ensino
8. Inteiracção/Conversas Estudante Professor
9. Submeter reclamação

## Módulo Visitante

Os requisitos a seguir tratam da funcionalidade do Módulo Visitante.

1. Mostrar como o usaurio podera se cadastrar no sistema
2. Exibir informações referentes as funcionalidades do sistema

## Módulo Professor

1. Criar turma
2. Gerir Turma de diferentes Escolas
3. Interacção/Conversas entre Professores/Docentes
4. Visualizar Professores Cadastrados no Sistema e seu perfil
5. Publicar material académico
6. Remover material académico

## Módulo Encarregado de Educação

1. Visualizar notas do seu Educando
2. Submeter reclamação ou sugestão
3. Inteiração com o Professor do Educando
4. Inteiração com o a Instituição de Ensino do Educando

# CUSTOS E PRAZOS DE ENTREGA

Esta subsecção descreve os custos, prazos de entrega e valores do serviço prestado.

## Sobre o número de horas e valor de desenvolvimento

O total de horas requeridas para o desenvolvimento dos requisitos solicitados através deste documentoé de 441 (quatrocentos e quarenta e uma) horas para os módulos Administrativo, Instituição, Estudante, visitante, Professor e Encarregado de Educação.

O valor cobrado péla contratada será de R$ 35,00 (trinta e cinco reais) por hora.

Portanto o valor total desta proposta, para cada uma das soluções, é o seguinte:

* Interface Web: 576 (quinhentos e setenta e seis) horas - R$ 20.160,00 (vinte mil, cento e sessenta reais).
* Interface Dial-Up: 974 (novecentos e setenta e quatro) horas - R$ 34.090,00 (trinta e quatro mil, e noventa reais).
* Interface Cartão Magnético: 931 (novecentos e trinta e uma) horas – R$ 32.585,00 (trinta e dois mil, quinhentos e oitenta e cinco reais).

## Prazos

O tempo estimado para início da fase de analise dos requisitos presentes nessa proposta será de 15 dias uteis a contar péla data de assinatura do mesmo.

## Forma de pagamento

O pagamento desta proposta devera ser realizado em 5 (cinco) parcelas iguais.

A primeira parcela será paga na assinatura desta proposta, e as outras em 30, 60, 90 e 120 dias após a assinatura desta proposta.

# GARANTIA DO PRODUTO

A garantia do produto será de 3 (três) meses a contar da entrega e homologação do produto pélo contratante.

A garantia se refere aos requisitos descritos na versão final do Documento de Requisitos, versão que devera ser aprovada formalmente pélo contratante.

# PREMISSAS BÁSICAS

O registro de algumas premissas faz se necessário a fim de garantir o entendimento comum de ambas as partes envolvidas (Contratada/Contratante) para que o projecto seja desenvolvido sem maiores impactos. As premissas são as seguintes:

* A IT development tem total Liberdade para seleccionar sua equipe e gerenciá-la;
* A contratada se compromete a fornecer pessoas, informações e recursos necessários para o desenvolvimento dos subsistemas (para fornecimento de informações sobre o sistema);
* A contratante se compromete a fornecer informações, colaboradores e outros recursos necessários para a especificação dos requisitos do sistema;
* A contratada se compromete a fornecer relatórios a respeito do *status* do desenvolvimento do sistema;
* A contratada e contratante se comprometem a realizar reuniões periódicas para definir o escopo dessa proposta e para elaboração do documento denominado Documento de Requisitos (Actividade de Elicitação de Requisitos);
* A contratante se compromete a ceder, quando necessário, os servidores para instalação e fases de teste e integração do sistema;
* A contratada se compromete a disponibilizar todo o código fonte e artefactos gerados durante o desenvolvimento do sistema, que será de posse da contratante;

A contratante não poderá comercializar o sistema para terceiros.

# DISPOSIÇÕES FINAIS

O atendimento de maneira inovadora, criativa e com competência às necessidades tecnológicas e operacionais da KupFuna Moz é premissa do trabalho da IT Development.

Esta proposta e respectivos documentos aqui referenciados recebidos pélo cliente constituem o acordo completo relativo ao projecto, objecto desta proposta e substitui qualquer comunicação prévia, verbal ou escrita. A assinatura desta proposta pélo cliente representa plena e total aceitação dos termos e condições constantes nos citados documentos.

* A IT Development fica à disposição para discutir a proposta ora apresentada;
* Os serviços propostos neste documento serão iniciados no prazo máximo de 2 semanas após a formalização do aceite desta proposta.